

2024
程速勁賽之生存遊戲
活動辦法

指導單位：臺北市政府教育局、高雄市政府教育局
主辦單位：財團法人中華民國電腦技能基金會

目次

一、競賽項目	1
二、參賽資格	1
三、競賽時間	1
四、競賽場地設備	1
五、競賽流程及評分方式	2
六、參賽報名	2
七、「冠軍預測」票選活動	3
八、競賽名次及獎項	3
九、其他相關規定	4
十、Code Judger 平臺使用注意事項	5

一、競賽項目

本活動為程式設計競賽，使用 Code Judger 程式語言自動批改平臺於北中南競賽場地實體舉辦。競賽試題內容範圍參照但不限於 TQC+ 程式語言(第二版)認證技能規範。

二、參賽資格

- (一) 凡具備 Code Judger 平臺(以下簡稱 CJ 平臺)帳號之使用者均可參賽。請欲報名參賽者注意所擁有的 CJ 平臺帳號需在競賽期間保持有效狀態，如帳號過期者將無法參賽。
- (二) 本競賽分為青少年組(高中職、五專一~三年級、國中及國小在校學生)及青年組(大專院校、五專四~五年級在校學生及社會人士)，請依照分組報名，參賽學生以 112 學年度學籍資料為報名依據，不得跨組或同時報名。請自行選擇參賽區域(報名後不得修改)。
- (三) 歷屆曾取得本競賽前三名者不得報名參賽，經主辦單位發現將取消其參賽資格。如於賽後發現且取得相關名次獎項者，將要求繳回獎金及獎項，其名次依序遞補。

三、競賽時間

- (一) 報名期間：113 年 5 月 9 日(四)至 6 月 19 日(三)。
- (二) 競賽日期：7 月 6 日(六)。
- (三) 競賽時間：
 - A. 青少年組：9:30 報到，10:30 準時開賽。
 - B. 青年組：13:30 報到，14:30 準時開賽。
- (四) 競賽地點：賽程安排確定後，公告於競賽官網。
- (五) 頒獎典禮：預計 8 月舉辦，日期另行通知。

四、競賽場地設備

- (一) 採電腦實機測驗，於北、中、南三區實機競賽。
- (二) 競賽所需之軟、硬體均由主辦單位安排設置，選手不得因個人因素要求更換鍵盤等軟硬體設備。

- (三) 選手務必於入場後、競賽開始前檢視指定座位之軟、硬體設備，若有疑問請立即告知現場監考人員，競賽開始後將不予受理。

五、競賽流程及評分方式

- (一) 本次競賽使用 CJ 平臺進行作答與評分。
- (二) 參賽者可自行選擇 Python、C、C++、C#、Java、GO 作答。
- (三) 當參賽者送出正確答案後，於參賽者名稱下方各題相對應之灰色燈號將轉為綠色燈號。
- (四) 決賽採淘汰制方式進行，分為三階段
1. 第一階段：試題共 2 題，競賽時間 20 分鐘。未於時間內 2 題全對者立即淘汰，無法繼續參加下一階段競賽。
 2. 第二階段：試題共 2 題，競賽時間 20 分鐘。未於時間內 2 題全對者立即淘汰，無法繼續參加下一階段競賽。
 3. 第三階段：試題為 3 題，競賽時間 30 分鐘。採作答結果及答題時間為競賽最終結果。燈號顯示之示意圖：



- A. 範例 1：A、B 皆亮 1 個燈號，A 於競賽時間 13 分 27 秒時亮起第 1 個燈號、B 於 25 分 17 秒時亮起第 1 個燈號，則 A 排名優於 B。
- B. 範例 2：承上，於競賽時間 30 分 45 秒時，B 亮起第 2 個燈號，A 還是維持 1 個燈號，則 B 名次往上升優於 A。

六、參賽報名

- (一) 參賽者請使用個人帳號登入 CJ 平臺，於指定時間內報名參賽。請確認帳號之基本資料及聯絡資訊是否正確，以免影響獲獎後獎項領取之權利。
- (二) 參賽者請於報名時確實填寫指導老師姓名及指導老師

E-mail，如無指導老師填「無」即可。

- (三) 競賽現場將即時轉播每階段淘汰狀況及第三階段即時排名，觀眾可同時於 YouTube 平臺觀看直播了解最新戰況。
- (四) 前兩階段淘汰者可於第三階段開始時 15 分鐘內進行「冠軍預測」活動，第三階段結束時將抽出準確預測者 3 名(超商電子禮券 1,000 元)。規則評如七. 「冠軍預測」票選活動。

七、「冠軍預測」票選活動

- (一) 競賽的第三階段開始後，直播螢幕公告 QRcode，現場觀眾於 15 分鐘內掃描大會提供之 QRcode 進行「冠軍預測」活動。
- (二) 三區競賽活動現場參與的老師及學生皆可參加，每人一票預測本次競賽冠軍。如經查驗後發現得獎者重複投票，則取消其獲獎資格且不另行補抽。
- (三) 第三階段結束時將抽出準確預測冠軍的投票者 3 名(超商電子禮券 1,000 元)。如準確預測者人數 3 人以下(含 3 人)則直接獲獎，不另抽選。
- (四) 得獎者本人需於現場，並填寫中獎領據兌換獎金。如經查驗後發現得獎者未於競賽抽獎現場，則取消其獲獎資格且不另行補抽。

八、競賽名次及獎項

- (一) 全國前三名(青少年組、青年組)：
 - 第一名獎金 1 萬 5 仟元整
 - 第二名 1 萬元整
 - 第三名 6 仟元整
- (二) 全國優勝獎(青少年組、青年組)：
 - 除全國前三名外，於北、中、南三區各再評選出 5 名優勝，頒發 500 元超商禮券。
- (三) 各得獎選手及其指導老師皆頒發數位獎狀乙張，於得獎公告後寄發至參賽者登記之電子信箱。

九、其他相關規定

- (一) 參賽者應遵守本辦法內各項規定，如有違反者主辦單位與執行單位有權利取消參賽資格，且追回獎金及獎項並公告之；若有違反本辦法之事項，致主辦單位與執行單位受有損害，得獎者應負損害賠償責任。
- (二) 競賽參賽證明及各項獎金領取資格：選手需登入 CJ 平臺並且至少一次送出答案的紀錄(不論最後的成績)，如僅登入平臺而無任何送答紀錄則視為缺席。
- (三) 參賽者帳號於報名及競賽時皆需於使用期限內，並符合大會規定。
- (四) 為達競賽公平原則，**參賽時請選手應持國民身分證、護照、我國居留證或具有照片足資證明身分之全民健康保險卡、駕照出賽(請勿使用學生證)，若身分驗證未通過，將取消選手資格及排名。**
- (五) 得獎者於現場簽寫競賽得獎領據，獎金依中華民國稅法規定須繳納稅金，若無法配合主辦單位規定作業，視為放棄獲獎資格。得獎獎品價值或獎金在新臺幣 2 萬元(含)以上者，須依規定扣繳 10%中獎所得稅額，始得領獎。得獎人如為非中華民國境內居住之個人(在中華民國境內居住未達 183 天之人)，依規定得扣繳 20%稅率。
- (六) 參賽者之姓名、手機、e-mail 及指導老師等資料將做為主辦單位通知競賽事項使用。請確認資料正確無誤，如參賽者提供無法聯絡之資料，則視同放棄後續領獎資格。
- (七) 為紀錄競賽歷程，主辦單位將進行拍攝或錄影、線上公播等作業。參賽者須同意無償提供為進行結案報告或推廣活動使用、編輯、印刷、展示、宣傳或公開上述個人肖像、姓名及聲音等，並依比賽規劃配合公開展示或參加相關推廣活動。
- (八) 本競賽各項規定如有未盡事宜，除依法律相關規定外，主辦單位保留修改及補充(包括活動之任何異動、更新、修改、參賽資格)之權利，並以本競賽活動網站公告為準。
- (九) 本競賽如有任何疑問，歡迎與活動聯絡人或主辦單位各區推

廣中心洽詢。活動聯絡人：邱小姐(02)2577-8806 轉分機 738
北區推廣中心：(02)2577-8806
中區推廣中心：(04)2238-6572
南區推廣中心：(07)311-9568

十、Code Judger 平臺使用注意事項

(一) 競賽環境：

1. 瀏覽器：Google Chrome 瀏覽器(最新版本)、Microsoft Edge 瀏覽器(最新版本)。
2. 支援的程式語言的版本如下表所示：

Language	Version	程式編輯器
C	gcc 7.3.0 請勿使用 gets() 函數實作	VSCode、Dev C++
C++	g++ 7.3.0 請勿使用 gets() 函數實作	VSCode、Dev C++
C#	C# 10.0 with .NET 6 runtime	VSCode、Visual Studio
Python	python 3.8.8	VSCode、Spyder
Java	java 17.0.1	VSCode、Notepad++、Eclipse
Go	go 1.13.8 amd64	VSCode、Nodepad++

3. 程式語言軟體、程式編輯器由主辦單位安排。

(二) 評分方式：

1. 請確認提交的程式碼檔案是否為該題目(請檢查有無繳錯題目)。
2. 評分系統將以數量不定的測試資料驗證參賽者所提交的程式碼，以判斷程式是否完全正確符合題目要求，判定中或判定後回饋的狀態如下：
 - AC(Accept): 代表程式有跑出結果，並通過測試資料的驗證。
 - WA(Wrong Answer): 泛指沒有通過測試資料的驗證，以及一切造成無法完成程式執行的錯誤，例如：語法錯誤出現的紅色錯誤

• Under Judge：表示評分中。

(三) 作答注意事項：

1. 本項競賽禁止使用外部套件，否則該題不予計分。
2. 程式輸入與輸出的格式必須與題目要求完全相同，包括每一行字、空白，請特別注意輸出後有無空白與換行。
3. 注意全型、半型字元、英文字母大小寫、小數點的位數是否與題目的要求相同。
4. 每一題至少有 1 組評分測試資料顯示於題目中，且至少有 1 組隱藏的評分測試資料。參賽者於競賽時間內可重複利用系統提供的評分功能進行作答檢測。
5. 如題目要求需要進行檔案讀寫，在本機撰寫程式碼自行測試時，程式開啟檔案或寫入檔案的路徑，是依據您電腦中程式語言的啟動位置。在提交評分時，程式所開啟或寫入的檔案，必須與程式碼檔在同一層，例：`file = open("write.txt")`。
6. 若使用 Java 語言答題，請以「JP」開頭命名包含 main 靜態方法的 class，評測系統才能正確評分。